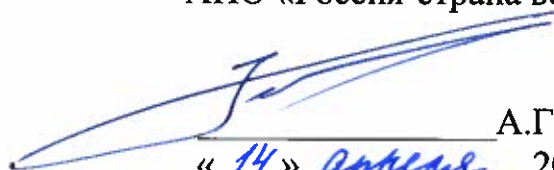


УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор
АНО «Россия-страна возможностей»



А.Г. Комиссаров

« 14 » апреля 2022 года

№ 04-28/23/4.1

ПОЛОЖЕНИЕ

**об организации окружных хакатонов
в рамках федерального проекта
«Искусственный интеллект»:
«Цифровой прорыв. Сезон: Искусственный интеллект»**

2022 год

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения окружных хакатонов проекта «Цифровой прорыв. Сезон: Искусственный интеллект» в рамках федерального проекта «Искусственный интеллект» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации» (далее – федеральный проект) в 2022 году в целях достижения результата 1.15 федерального проекта.

1.2. «Цифровой прорыв. Сезон: Искусственный интеллект» – комплекс соревнований и образовательных мероприятий, направленный на выявление и раскрытие потенциала специалистов в сфере информационных технологий, искусственного интеллекта, дизайна и управления цифровыми проектами, (далее – проект).

1.3. В 2022 году проводится комплекс соревнований в формате окружных хакатонов (далее – окружные хакатоны).

1.4. Официальный сайт проекта (далее – сайт): hacks-ai.ru / хакатоны-ии.рф.

1.5. Официальным языком окружных хакатонов является русский.

1.6. Проект не является лотереей стимулирующей лотереей либо иной основанной на риске азартной игрой.

1.7. Участие в окружных хакатонах является бесплатным.

2. Оператор проекта

2.1. В соответствии с п. 1.15 раздела 3 паспорта федерального проекта «Искусственный интеллект» оператором проведения хакатонов и лекций (далее соответственно – оператор проекта) является автономная некоммерческая организация «Россия – страна возможностей» (ОГРН: 1187700010464). Адрес: 123112, Москва, 1-й Красногвардейский проезд, д. 21, стр. 1, эт. 9, пом. I, ком.1.

2.2. Оператор проекта имеет право привлекать в качестве партнеров компании, ассоциации и других юридических лиц для организации и обеспечения проведения мероприятий в части проведения мероприятий по искусственному интеллекту по решению социальных и бизнес-проблем, в том числе на основе государственных наборов данных рамках федерального проекта.

3. Используемые термины

апелляция – аргументированное заявление участника хакатона, поданное в целях разрешения спорных вопросов;

дата-кейс – описание конкретной проблемы в соответствующей сфере или организационном процессе, имеющей в своей основе датасет, решением которого является программный код;

датасет (набор данных) – совокупность данных (текстовых, графических, аудио, видео, числовых, цифровых, табличных данных), прошедших предварительную подготовку (обработку) в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации об информации, информационных технологиях и о защите информации и необходимых для разработки программного обеспечения на основе искусственного интеллекта, необходимые для решения кейсового задания;

демо – ссылка на разработанный во время хакатона прототип (программный код, установщик, сайт, веб-страница, веб-сервис и так далее);

жюри – группа лиц, утвержденных оператором проекта, осуществляющая оценку результатов работы команды, определяющая победителей и призеров окружных хакатонов;

искусственный интеллект – комплекс технологических решений, позволяющий имитировать когнитивные функции человека (включая самообучение и поиск решений без заранее заданного алгоритма) и получать при выполнении конкретных задач результаты, сопоставимые как минимум с результатами интеллектуальной деятельности человека. Комплекс технологических решений включает в себя информационно-

коммуникационную инфраструктуру, программное обеспечение (в том числе с использованием методов машинного обучения), процессы и сервисы по обработке данных и поиску решений;

кейсовое задание (кейс) – описание конкретной проблемной ситуации в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению в рамках проекта. Кейсовое задание в рамках окружных хакатонов может быть представлено в виде технологического, управленческого и дата кейсов;

кейсодержатель – организация, которая формирует кейсовое задание и предоставляет оператору проекта информацию по кейсовому заданию, в том числе его описание, набор данных и дополнительные материалы;

команда – группа физических лиц, действующая от своего имени, в количестве от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения кейсового задания. Каждое физическое лицо может входить в состав только одной команды;

открытые данные – наборы данных, опубликованные в машиночитаемых форматах на портале открытых данных Российской Федерации и(или) иных государственных и муниципальных порталах открытых данных Российской Федерации, а также другие наборы данных в машиночитаемых форматах, опубликованные на иных ресурсах;

окружной хакатон – мероприятие, более половины участников которого являются жителями определенного федерального округа Российской Федерации и количество участников которого составляет не менее 250 человек;

отраслевой эксперт – физическое лицо, обладающее знаниями в одном из направлений социальной и(или) бизнес-проблемы кейсового задания и обладающее IT-компетенциями. Отраслевой эксперт оказывает информационно-консультационное содействие участникам окружного хакатона при решении кейсового задания;

победители – команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам решения одного из кейсов на основании оценок жюри по заданным критериям, установленным настоящим Положением, занявшие с первого по третье место;

прототип – работающий образец продукта, способный решить одно из кейсовых заданий окружного хакатона;

скринкаст – видеозапись функциональности разработанного прототипа, если этого требует решение;

технологии искусственного интеллекта – технологии, основанные на использовании искусственного интеллекта, включая компьютерное зрение, обработку естественного языка, распознавание и синтез речи, интеллектуальную поддержку принятия решений и перспективные методы искусственного интеллекта;

технологический кейс – описание конкретной проблемы в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению командам в рамках хакатона, решением которого является программный код;

технический эксперт – физическое лицо, имеющее компетенции в проведении экспертизы, консультировании по вопросам технической реализации прототипов решений и проверке кода прототипов решений участников окружного хакатона на базе технологий искусственного интеллекта. Технический эксперт оказывает информационно-консультационное содействие участникам окружного хакатона при решении кейсового задания;

тизер решения – краткое описание решения кейсового задания, включающее общую информацию, технические особенности и уникальность решения, необходимое при решении любого типа кейсов;

трекер – физическое лицо, обладающее бизнес-опытом и опытом работы со стартапами, привлекаемое оператором проекта для сопровождения и консультаций команд на окружном хакатоне в части, касающейся продуктового мышления, командообразования, ресурсного планирования. Трекер оказывает содействие командам в постановке целей и контролирует их достижение во время проведения окружного

хакатона. Трекер осуществляет оценку работы команды в течение чек-поинтов путем выставления баллов, а также проводит ассесмент участников;

управленческий кейс – кейс, решением которого не является программный код, но всегда является механизм поддержки в принятии управленческого решения. Управленческие кейсы направлены на выявление управленческих компетенций у участников хакатона;

участники – физические лица, являющиеся гражданами Российской Федерации, достигшие возраста 14 лет, обладающие компетенциями в сфере разработки решений на основе технологий искусственного интеллекта, проявившие интерес к участию в хакатоне;

хакатон – формат ограниченного во времени командного соревнования по созданию прототипов цифровых решений в рамках выбранного для решения командой кейса;

чек-поинт – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени;

эксперты – совокупное наименование для технических экспертов и(или) отраслевых экспертов.

4. Основные требования к кейсодержателям

4.1. Кейсодержателем могут выступать федеральные органы исполнительной власти, региональные органы исполнительной власти, госкорпорации, представители крупного, среднего и малого бизнеса.

4.2. Кейсодержатель должен предоставить оператору проекта кейсовое задание (в том числе полное/краткое описание для публикации на сайте, сформированный набор данных (датасет), достаточный для решения поставленной задачи) не менее чем за 28 рабочих дней до даты начала проведения окружного хакатона.

4.3. Кейсодержатель предоставляет оператору проекта список отраслевых экспертов (не менее трех человек), технических экспертов (не менее трех человек) и членов жюри (не менее двух человек) в зависимости от кейсового задания. Итоговое количество отраслевых и технических экспертов определяется за два календарных дня до начала хакатона в зависимости от количества зарегистрированных команд. Список членов жюри кейсодержатель должен предоставить за 14 рабочих дней до начала проведения каждого окружного хакатона.

5. Основные требования к проведению окружных хакатонов

5.1. Окружные хакатоны проводятся в восьми федеральных округах Российской Федерации в период с апреля по ноябрь 2022 года. Правила и формат проведения окружных хакатонов подлежат публикации на сайте не менее чем за семь календарных дней до даты начала проведения окружных хакатонов.

5.2. В рамках проведения одного окружного хакатона участникам представляется к решению на выбор не менее трех и не более десяти кейсовых заданий.

6. Порядок проведения окружных хакатонов

6.1. Для участия в окружных хакатонах участнику необходимо выполнить следующие действия:

пройти регистрацию на сайте;

сформировать команду или войти в состав одной из команд;

выбрать кейс;

подтвердить участие в окружном хакатоне;

принять участие в окружном хакатоне лично.

6.2. Точные даты проведения окружных хакатонов подлежат публикации на сайте не менее чем за семь календарных дней до даты начала проведения окружных хакатонов.

6.3. Оператор проекта оставляет за собой право изменения дат и формата проведения

любого из этапов хакатонов, в том числе в связи с эпидемиологической ситуацией. Информация об указанных изменениях и точные даты проведения каждого из этапов хакатонов подлежат публикации на сайте.

6.4. К участию в окружном хакатоне допускаются команды. Команды могут включать от трех до пяти человек.

6.5. Принимать участие в окружных хакатонах участники могут неограниченное количество раз при условии, что они не являлись победителями предыдущих окружных хакатонов.

6.6. Регистрация завершается не позднее чем за три дня до даты начала проведения окружного хакатона.

Претендент на участие не позднее даты окончания регистрации на участие в конкретном окружном хакатоне должен пройти электронную регистрацию на сайте, включающую создание личного кабинета и заполнение анкеты.

При регистрации на сайте претендент на участие в окружном хакатоне обязан указать достоверную и актуальную информацию на русском языке в соответствии с установленной формой регистрации и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и политикой обработки персональных данных при проведении хакатонов.

Оператор проекта вправе запросить у претендента на участие в хакатоне подтверждение анкетных данных, указанных при регистрации.

Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для дисквалификации участника.

Претендент на участие в окружном хакатоне считается зарегистрированным, если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации на сайте и прошел авторизацию через адрес электронной почты, а также заполнил обязательные поля в личном кабинете, доступном по ссылке из письма подтверждения регистрации аккаунта.

6.7. Возможность формирования команды доступна в личном кабинете участника на сайте не позднее чем за семь дней до даты начала проведения окружного хакатона.

Каждый участник в период формирования команд до подтверждения участия имеет возможность в личном кабинете на сайте сформировать либо выбрать команду для участия в ее составе.

Формирование команд из числа индивидуальных участников, не сформировавших или не выбравших команду для участия в ее составе во время проведения окружных хакатонов, может производиться оператором проекта самостоятельно при согласии индивидуальных участников, в том числе с использованием инструментов на основе анализа данных или генераторов случайных чисел.

6.8. Для участия в окружном хакатоне каждой команде необходимо выбрать одно из представленных на сайте кейсовых заданий.

Возможность выбора кейса для решения доступна в личном кабинете участника на сайте не позднее чем за три дня до даты начала проведения окружного хакатона.

К этапу выбора кейсовых заданий допускаются участники только в составе сформированных команд.

Выбор происходит от лица команды. Выбирать кейсы от лица всей команды может любой участник.

Краткое описание и тематика кейсов, а также наименования кейсодержателей подлежат публикации оператором проекта на сайте до окончания возможности выбора кейса.

Каждый кейс может быть выбран не более чем заранее заданное количество раз. Заданное значение размещается на сайте после публикации всех тематик кейсовых заданий, кратких описаний и названий кейсодержателей.

По результатам выбора, зафиксированного на сайте на момент закрытия данного этапа, каждой команде автоматически присваивается кейс.

Оператор проекта оставляет за собой право изменить кейс команды после завершения этапа по обстоятельствам, которые от него не зависят, и по предварительному уведомлению создателя (админа) команды по телефону, электронной почте или указанному контакту в мессенджере, указанным в личном кабинете, не позднее чем за 24 часа до начала окружного хакатона.

6.9. Возможность подтверждения участия в окружном хакатоне доступна не позднее чем за три дня до даты начала проведения окружного хакатона.

Для участия в окружном хакатоне все участники команды должны подтвердить свое участие в разделе «Хакатон» личного кабинета на сайте.

Оператором проекта обеспечивается направление уведомлений на электронные адреса участников хакатона, указанных при регистрации, о начале (при актуальности) и завершении этапов.

6.10. К участию в окружном хакатоне допускаются сформированные команды, подтвердившие свое участие в соответствии с Положением.

Расписание каждого окружного хакатона подлежит публикации на сайте не позднее чем за один день до даты проведения хакатона.

В ходе проведения окружного хакатона команды создают результат кейсового задания, проходят три чек-поинта, в рамках каждого из которых проводится встреча с трекером и экспертами в сроки, установленные оператором проекта и опубликованные в личном кабинете на сайте. Оператор проекта оставляет за собой право изменения формата, длительности и количества чек-поинтов. Информация об изменениях подлежит публикации на сайте.

К защите результата кейсового задания допускаются команды, присутствовавшие минимум на двух чек-поинтах.

В зависимости от типа кейсового задания ссылки на открытый репозиторий, тизер решения, демо, презентацию решения (до 10 Мб) и на скринкаст должны быть доступны для скачивания или просмотра в репозитории в даты проведения окружных хакатонов и не менее 90 рабочих дней с момента оглашения результатов хакатона.

Результат кейсового задания прописывается в описании кейсового задания на официальном сайте. Результатом может быть:

- готовое решение / прототип готового решения;
- концепция;
- набор данных, отвечающий заданному алгоритму;
- программный код;
- дорожная карта;
- методика;
- новая технология;
- иной результат, отвечающий критериям кейсового задания.

7. Требования к материально-техническому обеспечению окружных хакатонов

7.1. Помещение проведения окружных хакатонов выбирается отдельно и должно соответствовать следующим требованиям:

- вместать аудиторию не менее 250 человек;
- обеспечено санитарно-бытовыми помещениями и устройствами;
- обладать условиями для доступа в здание лиц с ограниченными возможностями здоровья;
- предоставлять возможность неограниченного круглосуточного доступа.

7.2. Приоритетными помещениями для проведения окружных хакатонов являются помещения, расположенные в образовательных организациях высшего образования и других образовательных учреждениях.

7.3. Оператор проекта должен обеспечить следующее оборудование помещения: столы, стулья или иные предметы мебели для рассадки участников;

канцелярские наборы;
необходимое количество розеток для подключения компьютеров;
беспроводной доступ в сеть Интернет, при этом Wi-Fi-точки обеспечения беспроводного доступа в сеть Интернет должны быть рассчитаны на количество одновременных подключений, превышающее не менее чем в полтора раза планируемое количество участников, на достаточной для выполнения кейсового задания скорости;
устройства, обеспечивающие возможность проведения презентаций результатов хакатонов;
компьютерно-проекционное (мультимедийное) оборудование (проектор, экран, ПК);
звукоусиливающее оборудование.

7.4. В период проведения окружного хакатона участники самостоятельно обеспечивают наличие персональной вычислительной техники и программного обеспечения необходимых им для разработки результата кейсового задания хакатона.

7.5. Участники самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в окружном хакатоне (логистика, проживание в регионе проведения хакатона и проч.). Оператор проекта оставляет за собой право для организации (обеспечения) участников хакатона питанием, исходя из графика хакатона, его формата и длительности пребывания на площадке.

8. Требования и условия разработки результата кейсового задания

8.1. Принимая условия настоящего Положения, участник подтверждает и гарантирует, что созданный участником результат кейсового задания не будет:

содержать элементы порнографии или других материалов сексуального характера;
содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и/или возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду или призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;

содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации;

нарушать авторские и любые другие исключительные права третьих лиц на принадлежащие таким лицам результаты интеллектуальной деятельности, в том числе содержать изображения либо любые иные охраняемые в соответствии с законодательством объекты исключительных прав третьих лиц, не принадлежащие участнику на законных основаниях.

8.2. Результат кейсового задания не должен нарушать законодательство Российской Федерации, дискредитировать какое-либо лицо, проект или продукт и иным образом давать основания для судебного преследования и противоречить общественным интересам.

8.3. В случае использования в решении изображения физических лиц от них в установленном порядке должны быть получены согласия.

8.4. Результат кейсового задания не должен быть обременен имущественными правами третьих лиц, не является предметом претензий, судебных исков или требований третьих лиц.

8.5. При создании решения не должно использоваться программное обеспечение, нарушающее работу сайта и создающее возможность изменения результатов. В случае выявления оператором проекта попыток выведения из строя платформы и/или системы оператора проекта, участник, предпринявший такие попытки, лишается права на участие в хакатонах и получение приза.

8.6. Решение кейсового задания, кейсодержателем которой являются органы государственной власти, является публичным и должно быть размещено в открытом доступе на специализированном ресурсе.

8.7. В репозиторий загружается файл «readme», содержащий в том числе тип

лицензии (включая актуальную ссылку на ее текст), на условиях которой предоставляется доступ к решению кейсового задания, из следующего списка: Apache 2.0, Creative Commons BY 4.0 («Attribution» («Атрибуция») 4.0 Всемирная) / Публичная лицензия Creative Commons с указанием авторства версии 4.0 Международная); для победителей, получивших приз, предоставление доступа на условиях лицензии является обязательным, при этом вид лицензии определяется оператором проекта с учетом типа решения кейсового задания.

8.8. Права на результаты интеллектуальной деятельности участников (результат кейсового задания, другие произведения), созданные в период проведения окружного хакатона, принадлежат участникам (авторам). При этом оператор проекта вправе в информационных и/или рекламных целях, а также целях проведения хакатона (и будущих хакатонов) использовать результаты интеллектуальной деятельности участников. Участники соглашаются на использование, изменение, сокращение, дополнение и снабжение таких результатов интеллектуальной деятельности иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями оператора проекта без выплаты им денежной компенсации (вознаграждения).

9. Требования к результату кейсового задания и критерии оценивания на окружных хакатонах

9.1. Оценка решений производится по 4-балльной шкале от 0 до 3 баллов в технологических и управленческих кейсах.

9.1.1. По каждому критерию возможно выставить только целое число в предложенной балльной оценке.

9.1.2. Оценки обязательно должны быть выставлены по каждому из представленных критериев в зависимости от вида кейсового задания.

9.1.3. Критерии оценки решений технологических кейсов на окружных хакатонах:
прототип;
решение основной проблемы;
разработка и внедрение;
новаторские идеи;
UI/UX;
второстепенные проблемы;
аналитика.

9.1.4. Критерии оценки решений управленческих кейсов на окружных хакатонах:
решение;
разработка и внедрение;
экономический эффект;
новаторские идеи;
масштабируемость решения;
аналитика;
второстепенные проблемы;
презентация решения.

9.1.5. Результат решения кейсового задания одной команды – сумма баллов по всем критериям в рамках решения технологических и управленческих кейсов.

9.2. Критерии оценки решений дата-кейсов на окружных хакатонах: для оценки дата-кейсов применяется метод экспертных оценок, которые выставляют члены жюри, автоматизированные средства оценивания точности работы решений, и/или их сочетание.

9.2.1. На основании описанных ниже характеристик члены жюри выставляют оценки по четырехбалльной шкале 0–3 баллов.

9.2.2. Технический эксперт оценивает результат кейсового задания по следующим критериям:

запускаемость кода;

обоснованность выбранного метода (описание подходов к решению, их обоснование и релевантность задаче);
точность работы алгоритма (возможность оценить формальной метрикой с обоснованием выбора);
адаптивность/масштабируемость;
отсутствие в решении импортного ПО и библиотек, кроме свободно распространяемого с обоснованием выбора;
наличие интеграционных интерфейсов, в первую очередь интерфейсов загрузки данных.

9.2.3. Отраслевой эксперт и/или представитель кейсодержателя оценивают результат кейсового задания по следующим критериям:

релевантность поставленному кейсовому заданию (команда погрузилась в отрасль, проблематику, предложенный результат соответствует поставленному кейсовому заданию, проблема и решение структурированы);

уровень реализации (концепция/прототип и проч.);

проработка пользовательских историй (UX/ UI);

реализация в решении требований заказчика;

выступление команды (умение презентовать результаты своей работы, строить логичный, понятный и интересный рассказ для презентации результатов своей работы).

9.3. Автоматизированные средства оценивания точности работы предложенных участниками алгоритмов (решений) выставляют оценку в диапазоне 0–1, где 1 равно 100% точности работы решения.

9.4. Итоговая оценка определяется как сумма баллов всех экспертов: технического, отраслевого и/или представителя кейсодержателя, как значение, выданное автоматизированными средствами оценивания, либо как итоговый балл жюри, умноженный на оценку автоматизированной системы.

10. Обязанности и права участника окружного хакатона

10.1. Участник окружного хакатона обязуется:

соблюдать все условия настоящего Положения;

проходить чек-поинты в назначенное время;

предоставлять оператору проекта данные, необходимые для обеспечения призовых выплат в случае победы;

предоставлять оператору проекта дополнительные данные, необходимые для обеспечения проведения очных мероприятий;

соблюдать действующее законодательство Российской Федерации.

10.2. Участник имеет право:

своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения хакатона;

подавать апелляции в соответствии с Положением о работе апелляционной комиссии;

в любой момент отказаться от участия в хакатоне.

10.3. Команды, в составе которых принимают участие финалисты международной премии #МЫВМЕСТЕ, по результатам оценок жюри получают дополнительно 5% баллов от набранной суммы. При регистрации на хакатон, для участников, являющихся финалистами премии #МЫВМЕСТЕ в качестве подтверждения необходимо направить сертификат участника по электронному адресу: info-hack@hacks-ai.ru.

11. Обязанности и права оператора проекта

11.1. Оператор проекта обязан:

провести окружные хакатоны в соответствии с настоящим Положением;

обеспечить передачу призов победителям в соответствии с настоящим Положением.

11.2. Оператор проекта имеет право:

пользоваться всеми правами, предусмотренными настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации;

отказать в выдаче приза участнику, который нарушил требования и обязанности, предусмотренные настоящим Положением;

передавать контактные данные участника с его согласия для последующей коммуникации с кейсодержателями, партнерами и иными третьими лицами;

вносить изменения в настоящее Положение. Изменения, внесенные в настоящее Положение, подлежат публикации на сайте. Продолжая участие в окружном хакатоне, участник тем самым выражает согласие с внесенными в настоящее Положение изменениями;

разъяснять настоящее Положение и давать ответы по всем вопросам, связанным с окружным хакатоном, на сайте, в частности, в разделе FAQ;

размещать дополнительную информацию о окружном хакатоне на сайте.

12. Основные положения о жюри

12.1. Жюри является представительным и публичным органом, который обеспечивает общественное доверие, статус и авторитет проекта.

12.2. Деятельность члена жюри должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.

12.3. Жюри хакатона формируется и утверждается оператором проекта из представителей кейсодержателей, федеральных и региональных органов государственной власти, представителей ведомств, а также представителей науки и образования, бизнес-сообщества, общественных организаций, экспертов и специалистов в различных областях знаний.

12.4. При проведении экспертизы член жюри обязан:

проводить анализ материалов, представленных участниками на соответствие критериям отбора;

заполнять оценочную форму команды и итоговую оценочную форму с указанием баллов по каждому из критериев, указанных в Положении;

заявить оператору проекта о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой член жюри связан определенными финансовыми или другими интересами.

12.5. Количество членов жюри хакатона в одном кейсовом задании – не менее трех человек.

12.6. В состав жюри не могут быть включены лица, состоящие в родстве с участником хакатона либо быть его непосредственным руководителем.

12.7. Итоговая оценочная форма считается действительной и участвует в подсчете баллов, если указаны Ф.И.О. члена жюри, проставлены баллы по всем критериям оценки.

12.8. Подведение итогов хакатонов осуществляется в последний день проведения каждого из хакатонов.

12.9. Порядок работы жюри описаны в Руководстве для жюри и предоставляется членам жюри не позднее чем за три дня до проведения каждого хакатона.

13. Апелляционная комиссия

13.1. Апелляционная комиссия создается в целях разрешения спорных вопросов после подачи участником заявления.

13.2. В состав апелляционной комиссии могут входить представители оператора проекта, а также представители партнеров проекта.

13.3. Апелляционная комиссия оставляет за собой право устанавливать порядок работы с поступающими апелляциями и способы информирования участников о результатах рассмотрения апелляций.

13.4. Апелляционная комиссия оставляет за собой право отказывать в рассмотрении апелляций.

13.5. Порядок работы апелляционной комиссии регулируется Положением о работе апелляционной комиссии хакатонов и лекций по искусственному интеллекту.

14. Призовой фонд (награды)

14.1. Победители и призеры окружных хакатонов награждаются электронными дипломами и сертификатами.

14.2. Оператор проекта оставляет за собой право выплаты призов в денежной форме победителям окружных хакатонов от 14 лет и старше. В случае принятия решения о выплате призов в денежной форме информация подлежит публикации на сайте.

14.3. Выплата призов в денежной форме победителям окружных хакатонов производится оператором проекта либо иным лицом по поручению или с согласия оператора проекта на основании предоставленных победителями данных, запрошенных оператором проекта, и подписанного обеими сторонами соглашения о порядке предоставления победителям проекта «Цифровой прорыв. Сезон: Искусственный интеллект» на 2022 год призов в денежной форме (далее – «соглашение о выплате приза»). Выплата приза в денежной форме производится путем перечисления в равных долях от общей суммы выигрыша команды денежных средств на счет каждого участника команды, указанного в соглашении о выплате приза в течение 30 рабочих дней с даты подписания соглашения о выплате приза.

14.4. Участники несут полную ответственность за достоверность и полноту информации в заявлении на получение приза. Оператор проекта не несет ответственности, если участники не имеют возможности получить приз или участник не может воспользоваться призом по иным причинам, не зависящим от оператора проекта. В случае предоставления участником некорректных и/или недостоверных сведений оператор проекта вправе отказать в выдаче (выплате) приза, доля приза в денежной форме, рассчитанная на данного участника, не подлежит распределению между оставшимися участниками команды, выплате им и остается у оператора проекта.

14.5. Призовым фондом, невостребованным в течение 90 рабочих дней с даты оглашения результатов, а также призами, от получения которых участники отказались, оператор проекта распоряжается по своему усмотрению. Призы не могут быть востребованы участниками повторно.

14.6. Оператор проекта не несет ответственности за факторы, препятствующие реализации приза либо за неиспользование приза.

14.7. Оператор проекта вправе запрашивать у участника дополнительные документы и/или сведения, необходимые для перечисления/отправки приза. В случае непредоставления участником указанных дополнительных документов и/или сведений оператор проекта вправе отказать в выдаче (выплате) приза, и приз остается у оператора проекта.

14.8. Участники обязаны предоставить данные для перечисления призовых выплат в течение 14 рабочих дней с даты подведения итогов каждого окружного хакатона, а в части хакатонов, заканчивающихся в ноябре 2022 года, срок предоставления документов не позднее – 10 декабря 2022 года.

14.9. Принимая участие в окружном хакатоне, участники подтверждают: свое согласие на передачу персональных данных третьим лицам в рамках обязательств организации по сбору и передаче данных о цифровом следе участников хакатонов в цифровое решение для учета и развития участников сообществ в сфере искусственного интеллекта по согласованию с оператором проекта указанного цифрового решения с соблюдением требований, установленных законодательством Российской Федерации в области персональных данных;

свое согласие на участие в социологическом опросе граждан, заинтересованных в развитии технологий искусственного интеллекта, об удовлетворенности условиями работы в Российской Федерации.

14.10. В рамках проведения хакатонов партнерами могут вручаться поощрительные призы победителям хакатонов, а также иным участникам. Дополнительные призы победителям окружных хакатонов не являются гарантированными и вручаются на основании решений, самостоятельно принимаемых партнерами окружных хакатонов.

14.11. Нарушение правил, указанных в Положении, в том числе в ходе процедуры получения приза, является основанием для отказа от предоставления призов окружных хакатонов, (включая поощрительные призы) без каких-либо компенсаций либо возмещений. В случае, если правила нарушены участником команды, доля приза в денежной форме, рассчитанная на данного участника, не подлежит распределению между оставшимися участниками команды и выплате им и остается у оператора проекта.

15. Особые условия

15.1. Решения оператора проекта по всем вопросам, связанным с проведением хакатонов, являются окончательными и не подлежащими пересмотру.

15.2. В случае нарушения участником требований настоящего Положения оператор проекта по своему усмотрению вправе лишить его права на участие в хакатонах, уведомив его об этом.

15.3. Основаниями для приостановления или отстранения (исключения) от участия в хакатонах могут являться:

подача участником заявления о приостановлении участия или отстранении (исключении) из хакатона;

несоответствие требованиям, предъявляемым к участнику, установленным настоящим Положением;

представление подложных документов или заведомо ложных сведений о себе при заполнении анкеты;

самостоятельная фото- и видеосъемка в ходе участия в хакатоне материалов заданий и результатов выполнения заданий, размещение фотографий и видеоматериалов заданий хакатонов в сети Интернет, в социальных сетях или других открытых источниках информации, публикация материалов заданий и результатов выполнения заданий, в том числе посредством предоставления их представителям средств массовой информации;

публикация ложной, дискредитирующей информации о проекте и его участниках;
иные нарушения настоящего Положения.

15.4. Оператор проекта на свое усмотрение может признать недействительными все заявки на участие, а также запретить дальнейшее участие в хакатонах любому лицу, которое подделывает или извлекает выгоду из подделки процесса подачи заявок на участие в мероприятиях или же действует в нарушение настоящего Положения, действует деструктивным образом, осуществляет иные действия с намерением досаждать, оскорблять, угрожать или причинять беспокойство любому иному лицу, которое может быть связано с проектом.

15.5. Если по какой-либо причине любой аспект хакатонов не может осуществляться так, как это запланировано, включая причины, вызванные заражением компьютерными вирусами, неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой оператором проекта, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение хакатонов, оператор проекта может по своему усмотрению аннулировать, прекратить, изменить или временно приостановить проведение хакатона, или же признать недействительными любые заявки на участие в хакатоне.

15.6. Оператор проекта не несет ответственности за сбои в сети Интернет, а также за действия организаций, обеспечивающих их работу.

15.7. Оператор проекта не несет ответственности за нарушение участниками хакатонов каких-либо прав третьих лиц, в том числе интеллектуальных прав. Принимая участие в хакатоне, участник обязуется самостоятельно и за свой счет нести убытки, связанные с нарушением любых прав третьих лиц, а также в полном объеме возместить убытки оператора проекта, если таковые возникнут по вине участника.

15.8. Участники самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в хакатонах. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения хакатонов необходимых им для реализации решения собственной персональной вычислительной техники (ноутбуков, планшетов и проч.), зарядных устройств к ней, программного обеспечения для разработки решения и его презентации.

15.9. Все спорные вопросы, касающиеся хакатонов, регулируются на основе действующего законодательства Российской Федерации. В случае возникновения ситуаций, допускающих неоднозначное толкование настоящего Положения, и(или) вопросов, не урегулированных настоящим Положением, окончательное решение о таком толковании и(или) разъяснении принимается исключительно оператором проекта.